



Gmina Margonin
64-830 Margonin (1)
ul. Kościuszki 13
tel./fax 67 2846-068, 67 2847-273
NIP 607-00-55-742

WR- ZP.271.8.01.2017

Margonin, dnia 25 kwietnia 2017r.

WSZYSCY WYKONAWCY

W związku z otrzymanymi w dniu 21.04.2017r. zapytaniem do treści SIWZ dotyczącymi postępowania o udzielenie zamówienia publicznego pn. „Budowa wielofunkcyjnego boiska sportowego w Kowalewie” – znak sprawy: WR-ZP.271.8.2017, Zamawiający – Gmina Margonin działając na podstawie art. 38 ust. 2 ustawy z dnia 29 stycznia 2004r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2015r., poz. 2164 z późn. zm.), udziela następujących wyjaśnień:

Pytanie nr 1

W projekcie Boiska jako podbudowa wskazana jest warstwa piasku o gr. 15 cm natomiast w STWiOR i przedmiar kruszywo. Proszę o wyjaśnienie nieścisłości i odpowiedź jak powinna być wykonana podbudowa boiska.

Odpowiedź

Podbudowę pod projektowane boisko należy wykonać z piasku średniego lub grubego zgodnie z załączonym projektem.

Pytanie nr 2

Dokumentacja nie uwzględnia spadków poprzecznych i wzdłużnych boiska.

Odpowiedź

Zgodnie z rys. nr 1 Rzut boiska wielofunkcyjnego – należy wykonać na boisku (utwardzeniu z kostki) spadek poprzeczny o wartości 0,5%.

Pytanie nr 3

Przedmiar nie uwzględnia wykonania nawierzchni z kostki betonowej dlaczego?

Odpowiedź

Utwardzenie wjazdu z kostki betonowej zawarte w pozycjach 5 i 26.

Pytanie nr 4

Proszę o podanie rodzaju kostki betonowej

Odpowiedź

Kostka betonowa na boisko gr. 6,0cm, utwardzenie wjazdu z kostki betonowej gr. 8,0cm.

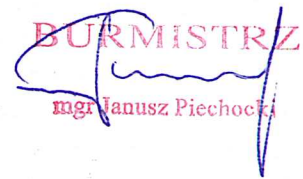
Utwardzenia wykonać z kostki betonowej szarej prostokąt lub tetka – bez fazy.

Pytanie nr 5

Projekt boiska zakłada zagospodarowanie urobku pochodzącego z wykopów na miejscu natomiast przedmiar uwzględnia wywóz urobku na odległość 5 km. Proszę o wyjaśnienie nieścisłości.

Odpowiedź

Założono zagospodarowanie ziemi pochodzącej z wykopu pod boisko w ramach istniejącej działki na zniwelowanie różnic boisko – teren istniejący. Ewentualny nadmiar ziemi należy przewidzieć do wywiezienia.

BURMISTRZ

mgr Janusz Piechocki