

ZARZĄDZENIE NR 112/2019
BURMISTRZA MIASTA I GMINY MARGONIN

z dnia 23 września 2019 r.

w sprawie zmiany inwentaryzacji rocznej

Na podstawie art. 33 ust. 5 ustawy z dnia 8 marca 1990 r., o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2019 r., poz. 506) oraz art. 26 i art. 27 ustawy z dnia 29 września 1994 r., o rachunkowości (t.j. Dz. U. z 2019 r., poz. 351) zarządzam co następuje:

§ 1. W zarządzeniu Nr 111/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Margonin z dnia 16 września 2019 r., w sprawie inwentaryzacji rocznej wprowadza się następujące zmiany:

1) Załącznik nr 1 do Zarządzenia nr 111/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Margonin z dnia 16 września 2019 r., otrzymuje brzmienie:

„1. Skład komisji inwentaryzacyjnej:

- 1) Jolanta Krzakała - Przewodnicząca komisji,
- 2) Krzysztof Maciejewski - Członek komisji,
- 3) Sylwia Fuhrmann - Członek komisji.

2. Skład zespołów spisowych:

- 1) Sylwia Mirecka, Katarzyna Sałata,
- 2) Katarzyna Maćkowiak, Dagmara Woźniak,
- 3) Katarzyna Kurnik, Mateusz Krojenka,
- 4) Marek Nowaczewski, Kamil Zagozda,
- 5) Izabela Wolniewicz, Katarzyna Wojtecka.

3. Przydziela się zespoły spisowe do objęcia spisem z natury następujących jednostek:

- 1) Sala wiejska Sypniewo, Sołectwo Sypniewo, Urząd Stanu Cywilnego, Sołectwo Zbyszewice, Sala wiejska Zbyszewice, Miejsko - Gminny Ośrodek Profilaktyki i Promocji Zdrowia, Sołectwo Sułaszewo, Rybakówka
- 2) Sołectwo Studźce - Adolfowo, Sala wiejska Radwanki, Sołectwo Radwanki, Sołectwo Próchnowo, Sala wiejska Próchnowo, Sala wiejska Kowalewo, Sołectwo Kowalewo
- 3) Siłownia Margonin, Sołectwo Lipiny, Sołectwo Młynary, Sołectwo Lipiniec, Sala wiejska Lipiniec, Sołectwo Margońska Wieś, Sala wiejska Margońska Wieś
- 4) Narty wodne (gastronomia, wyposażenie nart wodnych - kasa, wyposażenie operatorów), Plaża miejska Margonin - ratownicy/zjeżdżalnie, Straż Miejska, Parking przy ul. Dąbrowskiej, Parking przy jeziorze, Lodowisko
- 5) Urząd Miasta i Gminy Margonin ”.

§ 2. Zarządzenie obowiązuje z dniem podjęcia.

Burmistrz Miasta i Gminy
Margonin

Janusz Piechocki